

【モバイルアプリケーション開発職種】

APPS JAPAN 2024

モバイルアプリケーション開発競技会

競技課題概要

第2版

作成者	モバイルアプリケーション開発職種 競技委員会
作成日	2024年5月18日
最終更新日	2024年6月1日

【モバイルアプリケーション開発職種】

APPS JAPAN 2024 モバイルアプリケーション開発競技会 競技課題概要

改訂履歴

版数	発行日	改訂履歴
第1版	2024年5月18日	初版（準備稿）
第2版	2024年6月1日	第2版（正式稿）

目次

目次	III
1. 課題	4
(1)機能の開発とインターフェースの実装	エラー! ブックマークが定義されていません。
2. 参加申込	6
(1)申込期間	6
(2)申込方法	6
3. 評価の内容・基準とその方法	7
(1)評価の内容・基準	7
(2)評価方法	7
4. 競技日程	9
5. 使用機材	10
(1)選手用 PC 選手 1 名につき 1 式	10
(3)備品	10
(4)選手自身が用意し競技中に PC 以外で使用可能なもの	11
6. 注意事項	12
7. 禁止行為	13

0. 本競技会について

本競技会は、APPS JAPAN 2024 のモバイルアプリケーション開発職種の展示ブースとオンライン（Zoom）にて、おこなうモバイルアプリケーション開発職種の競技会です。

競技日

6月13日(水) 10:00 ~ 18:00

Zoom URL

オンライン参加申込者に対し、URL を別途通知します

1. 課題

本競技課題では以下の1つのモジュールで行う。基本的なコンピュータの管理・操作スキル以外に、モジュールに取り組むために必要な知識・技能は次の通りである。

(1)機能の開発とインターフェースの実装

- ・ XML または JSON データの利用
- ・ システム機能 API の利用
- ・ インターフェースの詳細なレイアウト
- ・ インタラクティブなアニメーション

課題については、別紙（競技会当日配布）参照。

2. 参加申込

次の期間に参加申込を完了させておくこと。

(1) 申込期間

6月1日(日) 0:00 ~ 6月12日(水) 15:00

(2) 申込方法

- ① APPS JAPAN 2024 にご来場いただき、「技能五輪国際大会モバイルアプリケーション開発職種分科会」ブースにてお申込用紙に記入していただく。
- ② 当分科会のサイト（ <https://mobile-app-dev.org/> ）より申し込む。

3. 評価の内容・基準とその方法

(1) 評価の内容・基準

競技日当日の提出物に対して、**100点満点**で採点が行われる。具体的な項目の主要なものを以下に記す。

- ・ 開発に必要な環境を整備できるか
- ・ 利用者が使い易いインターフェースが作られているか
- ・ 要求された機能が作られているか
- ・ 依頼者からの要求に対して具体的な解決法が検討されているか
- ・ 情報の共有や協同作業を意識したものになっているか
- ・ 制限時間内に課題が提出できているか

(2) 評価方法

評価方法は、ジャッジメント（判定）またはメジャメント（測定）、あるいはその両方で評価および採点を行う。採点は2名以上で構成されたチームで行う。同じ採点チームがすべての選手を評価し、採点を行う。採点は競技日ごとに行う。

競技課題では、アプリケーション UI を作成するためのレイアウトリソースも提供される。選手の作業を確認する際、エキスパートは、タスクのリソースとして提供されたレイアウトと実際のアプリケーションとの一致に注意を払いながら採点する。例えば、レイアウトに4つの要素がある場合、エキスパートは、定められた要素の視覚的な一致を確認し、各要素の操作性を確認する必要がある。

ジャッジメント（判定）による評価と採点

ジャッジメント（判定）は、0 から 3 の数字を用いる。厳密に一貫性を保った尺度を適用するため、以下を用いて判定する。

- ・ 評価細目ごとの詳細なガイダンスに関するベンチマーク（文言、イメージなど）
- ・ 0～3 の数字の指標
 - 0：業界水準以下
 - 1：業界水準を満たしている
 - 2：業界水準を満たしており、特定の分野においては業界水準を上回る
 - 3：全体的に業界水準を上回り、優秀と判断される

メジャメント（測定）による評価と採点

特に規定のない場合には、最高点または0点が付与される。評価細目ごとに点数を細分化する場合は、その採点に関するベンチマークを明確に定義している。

採点項目と配点

別紙参照。

4. 競技日のスケジュール

競技は下記のスケジュールで実施する。

- ・ 競技 「機能の開発とインターフェースの実装」 150分

6月13日（木）スケジュール			
10:00	～	11:00	開場・選手受付
11:00	～	12:00	競技の準備（各種ソフトウェア、Zoom接続の確認など）
12:00	～	13:00	昼休憩
13:00	～	13:30	競技の説明と質疑応答
13:30	～	16:00	競技
16:00	～	16:30	成果物の回収
16:30	～	18:00	採点（翌日も実施予定）

5. 使用機材

(1)選手用 PC 選手 1 名につき 1 式

以下の通り競技実施に支障のないものを**選手が準備する**ものとする。

ハードウェア

- ・ ノート PC または デスクトップ PC 1 台
- ・ キーボード 1 台
- ・ マウス 1 個
- ・ モニタ 1 台 または 2 台

ソフトウェア

- ・ macOS Ventura 以降
- ・ Windows 10 以降
- ・ Android Studio (+Flutter プラグイン) Flamingo 以降
- ・ Xcode ※使用している macOS に対応したバージョンとする
- ・ Postman ※最新バージョン推奨
- ・ Git ※最新バージョン推奨
- ・ Sourcetree ※最新バージョン推奨
- ・ Android Emulator: Pixel 7 (API Level:33)
- ・ iOS Simulator: iPhone 14 (iOS 16.4)

(3)備品 (現地参加の場合)

- ・ 有線 LAN 選手 1 名につき 1 本
- ・ 机 選手 1 名につき 1 台
- ・ 椅子 選手 1 名につき 1 脚
- ・ 電源コンセント 選手 1 名につき 2ヶ所

(4)選手自身が用意し競技中に PC 以外で使用可能なもの

- ・ マウスパッド（ショートカットやプログラムリストなど、本競技に関連するものがプリントされているものは不可）
- ・ イヤーマフ（スピーカーが付いているものは不可）
- ・ 耳栓
- ・ 目薬
- ・ ティッシュペーパー

6. 注意事項

- ・ 競技課題の作成は本会で指定されたものものだけを使用して行わなければならない。指定されたものをカスタマイズして使用してもよいが、それによって障害が発生しても競技時間の延長などの措置は一切行わない。
- ・ 競技中に 5. (3)で許可されたものに障害が発生しても、競技時間の延長などの措置は一切行わない。
- ・ ハードウェアの障害が発生した場合は、選手がハードウェアの障害が生じていると考えられる根拠を競技委員に示すこと。競技委員によってその根拠が合理的と判断された場合に限りハードウェアの交換を行う。ただし 競技時間の延長などの措置は一切行わない。
- ・ 選手自身が持ち込むキーボードでマクロ機能を有するものは、競技開始前にキーボードのリセットを行う。何らかの理由でリセットができない場合は、キーボードの使用を禁じる等の対応を取る（リセットの方法等について競技委員や競技補佐員から問い合わせがなされる場合がある）。
- ・ PC やアプリケーションソフトウェアの操作に関する質問は受け付けない。
受け付けない質問の例：
「右クリックしたが、メニューが表示されない。どうしたら良いか。」
「リソースの保存先がわからない。」
- ・ 競技課題は 当日 競技会場で 配付する
- ・ 不正行為、競技委員・競技補佐員の指示に従わないなどの行為を行った選手に対しては、失格と即時退室を含め厳格に対処する。選手として適切な行動を心がけるとともに、不正行為と疑われるような行動を取らないよう、十分注意すること。

7. 禁止行為

次の行為、あるいはそれに類するものを禁止する。

- ・選手用 PC を競技で指示されていないネットワークに接続してはならない（競技委員・競技補佐員が許可した場合を除く）
- ・競技大会が用意したものや許可されたもの以外の使用
- ・他の選手の競技を妨げる行為（奇声を発する、不必要に音を立てるなど）
- ・選手同士の用具の貸借
- ・カンニングや他の選手へのなりすまし
- ・競技に対する妨害行為（暴力行為、器物破損など）
- ・方法の如何を問わず、競技課題を漏えいする行為
- ・本会の主旨に反する行為

上記の「禁止行為」を行った場合、また競技委員・競技補佐員が選手として不適格と判断した場合は注意・警告、状況により失格と即時退室を命じる場合がある。また、不正行為が発覚した場合は、結果発表後でも成績を取り消すとともに、今後の本競技への参加を認めない場合がある。

APPS JAPAN 2024

モバイルアプリケーション開発競技会

競技課題概要

(発行元)

技能五輪国際大会選手強化委員会
モバイルアプリケーション開発職種分科会

(お問い合わせ)

<https://mobile-app-dev.org/contact/>