

モバイルアプリケーション開発職種
WorldSkills2024 日本代表選手選考会

開催要項

2023年8月21日

第47回技能五輪国際大会 選手強化委員会
モバイルアプリケーション開発職種分科会

1. 目的

本選考会では、2024年9月にフランス・リヨンで開催される第47回技能五輪国際大会（以下WSC2024、とする）のモバイルアプリケーション開発職種に参加する日本代表選手を選考します。

2. 主催

第47回技能五輪国際大会 選手強化委員会 モバイルアプリケーション開発職種分科会

3. 開催日程

2023年10月20日（金）10:00～17:00	下見、機材確認
2023年10月21日（土）9:00～17:40	競技

4. 開催場所

KEN スクール新宿本校（予定）
東京都渋谷区代々木 2-9-2 久保ビル 4F

5. 参加人数

最大で10名とします。

※10名を超える参加申し込みがあった場合には、先着順とします。

6. 参加要件

参加要件は以下を満たすものとします。

- ・ WSC2024 の参加要件を満たす者

(日本国籍を有すること、2002年1月1日以降に生まれた人)

※詳細は、中央職業能力開発協会 HP を参照ください。

7. 参加費用

参加費用は無料としますが、選考会場までの移動及び宿泊費、食事は自己負担ください。

8. 参加申し込み

競技機材の手配や準備の都合上、選考会参加には事前の申し込みが必要です。申し込みフォームは、下記 Web サイトに用意しますので、そちらでお申し込みください。

<https://mobile-app-dev.org/infomation/>

9. 選考の方針

前回大会の内容をもとに、WSC2024 における WorldSkills Occupational Standard (以下 WSOS) に沿った競技課題と評価方法を用いて WorldSkills2024 においてもメダルを獲得し得る代表選手を選考します。

10. 選考の方法

選考は1日間で3つのモジュール（課題）により選考します。競技前日は下見及び機材確認の時間を設けます。

採点は競技翌日、翌々日に行い、10月24日（火）に結果の公表をWebサイト及び申し込んだ選手関係者の連絡先へ行きます。

11. 評価の方法

選考は、次の評価方法により評価を行います。

- 100点満点で採点し、最も点数が高い1名を代表選手候補（※）として決定します。
- 詳細については、別紙「第47回技能五輪国際大会 日本代表選手選考会競技課題概要」を参照してください。

※ 代表選手候補は、当分科会及び技能五輪国際大会選手強化委員会で審査のうえ、代表選手として決定されます。

12. その他

代表選手候補に選ばれた方は、令和6年3月もしくは4月に予定されている中国広東省広州市で行われるモバイルアプリケーション開発職種の国際競技会に、リヨン大会に向けた訓練の一環として参加いただきます。（渡航費含めた参加費用については、参加選手の負担はない予定です。）